

CE15

Photonique	
Nature de l'infrastructure	Equipements et Projets de recherche et de développement collaboratifs
Lieu	Grenoble /Institut LETI
Tutelle	CEA

Description :

Développement de systèmes optoélectroniques innovants : LEDs, micro-écrans, capteurs optiques, photonique intégrée, imageurs.

La plate-forme Photonique est le plus important centre de R&D français de développement, de caractérisation et de simulation de composants et systèmes optoélectroniques. Son activité couvre la conception des dispositifs, les technologies des semi-conducteurs III-V et II-VI, la réalisation de composants, l'intégration système et le packaging. Elle vise une large gamme d'applications : éclairage, micro-écrans, transmission optique, imageurs pour le visible ou l'infrarouge, dispositifs pour l'astrophysique...

Elle dispose de 1 500 m² de locaux dédiés à la caractérisation des dispositifs, 300 m² pour le packaging, 1 500 m² pour les activités matériaux et 900 m² de salles blanches dédiées aux matériaux III-V et II-VI en complément de la plate-forme Nanoélectronique 300 mm et Microsystèmes 200 mm et 300 mm. Forte d'un effectif de 300 personnes, la plate-forme dispose d'un parc de plus de 300 équipements.

Site web :

<https://www.cea-tech.fr/cea-tech/Pages/moyens-et-competences/plates-formes-technologiques/photonique.aspx>

L'infrastructure est-elle déjà utilisée pour des sociétés privées ? : oui

L'étendue de ses activités et la qualité de ses travaux (60 brevets par an) l'ont conduite à des partenariats de R&D avec plus de 40 industriels : STMicroelectronics, Alcatel-Lucent et Thales à travers le III-V Lab, Sofradir, Aledia, MicroOLED, etc.

L'infrastructure peut-elle être mise en œuvre directement par le tiers demandeur ? : non

L'infrastructure peut-elle mettre à disposition de l'accompagnement/du conseil ? : oui

Quel est le taux de disponibilité annuel envisagé pour des activités avec des industriels ?

L'utilisation de la plateforme est majoritairement pour des projets industriels.

Actualités, autres informations utiles : RAS