

CE33

| | |
|-----------------------------------|---|
| Réalité virtuelle | |
| Nature de l'infrastructure | Equipements et Projets de recherche et de développement collaboratifs |
| Lieu | Paris-Saclay, Institut List |
| Tutelle | CEA |

Description :

Réalité virtuelle et réalité mixte au service de l'industrie.

Dotée d'un parc d'équipements unique en France, la plate-forme Réalité virtuelle aide ses partenaires industriels à lever des verrous technologiques et à créer ou valider de nouveaux concepts, à l'aide de simulations en réalité virtuelle ou mixte.

Ses applications clés touchent au manufacturing avancé et à l'usine du futur : étude de chaînes de production, ergonomie des postes, assistance à l'opérateur par la cobotique, la formation, le travail collaboratif, etc.

Son équipement-phare est un environnement immersif cinq faces de 18 m³, haute résolution, à projecteurs laser, avec huit caméras de capture du geste et deux interfaces haptiques. Il peut accueillir des simulations multi-physiques interactives pour des projets de R&D, des démonstrations ou des études de cas.

La plate-forme dispose aussi d'un système immersif biface, d'équipements nomades (casques de réalité virtuelle, tracking mobile) et de moyens de calcul pour la simulation numérique temps réel.

Site web :

<https://www.cea-tech.fr/cea-tech/Pages/moyens-et-competences/plates-formes-technologiques/r%C3%A9alite-virtuelle.aspx>

L'infrastructure est-elle déjà utilisée pour des sociétés privées ? : oui

Parmi ses partenaires industriels, des intégrateurs (HRV, Oreka Solutions, Haption) et des utilisateurs finaux : automobile, aéronautique, pétrochimie, pharmaceutique...

L'infrastructure peut-elle être mise en œuvre directement par le tiers demandeur ? : non

L'infrastructure peut-elle mettre à disposition de l'accompagnement/du conseil ?) : oui

Quel est le taux de disponibilité annuel envisagé pour des activités avec des industriels ?

L'utilisation de la plateforme est majoritairement pour des projets industriels.

Actualités, autres informations utiles : RAS